

Conclusiones de la “II Guadec Hispana”

<http://2005.guadec-es.org>

Comité de organización del congreso

Noviembre, 2005

Índice

1. El congreso	2
1.1. El comité de organización	3
1.2. El comité de programa	4
1.3. Ponencias	5
1.4. Asistencia	5
1.5. Eventos sociales	5
1.6. Material y diseño gráfico	6
1.7. Libro de actas y documentación on-line	7
2. Resultados económicos	7
2.1. Patrocinadores	7
2.2. Ayudas institucionales	8
2.3. Resumen de ingresos y gastos	8
3. Conclusiones sobre el proyecto GNOME	10
4. Conclusiones del congreso	12
4.1. Repercusiones en los medios	12
4.2. Estadísticas de acceso a la web	13
4.3. Aspectos positivos	14
4.4. Aspectos que se pueden mejorar	15
4.5. Ideas para próximas ediciones	16
5. Próximos eventos para la comunidad hispanohablante	18
6. Más información	19
7. Agradecimientos	19

A. Programa final del congreso	19
A.1. Ponencias del Jueves 19	19
A.1.1. GNOME como Caso de Estudio de Ingeniería del Software Libre	19
A.1.2. Sesión sobre implantaciones de GNOME	20
A.1.3. Normas para el desarrollo en el proyecto GNOME	22
A.1.4. Métodos y herramientas de desarrollo en comunidad	22
A.1.5. Integración de aplicaciones en el escritorio GNOME	23
A.1.6. Desarrollo de aplicaciones embedded usando GTK+, GPE	23
A.1.7. Mesa redonda: Creación y liderazgo de proyectos de software libre	24
A.1.8. GNOME Love: cómo formar parte de la comunidad GNOME	24
A.2. Ponencias del Viernes 20	24
A.2.1. Orbit2 como middleware para una aplicación multica- pa, usando el servicio de nombres CORBA	24
A.2.2. Programación de plugins con Evolution	25
A.2.3. GNOME y el software libre en Brasil	25
A.2.4. Experiencia en la Migración a GNOME en Chile: el proyecto pyGestor	26
A.2.5. Freedesktop: hacia un escritorio común	26
A.2.6. GNOME System Tools: Dando a los consumidores lo que necesitan	27
A.2.7. De GNU/Linux a GNU/Linux	27
A.2.8. Reclame su desktop! Conquistando el desktop corpo- rativo con PXES	28
A.2.9. Programación de un caso de uso en Fistera	28
A.3. Ponencias del Sábado 21	29
A.3.1. Accesibilidad en el proyecto GNOME: estado actual y futuro	29
A.3.2. Integración de hardware en Escritorios Libres	29
A.3.3. Desarrollo de aplicaciones con Kiwi2 y Gazpacho	29
A.3.4. Mesa redonda: Presente y futuro del proyecto GNOME	30
B. Esquema de las cuentas del congreso	30

1. El congreso

La Guadec Hispana es la versión hispanoablante de la conferencia internacional para usuarios y desarrolladores del proyecto GNOME. Su segunda

edición tomaba el testigo de la celebrada en 2004 en Almendralejo (Extremadura, España), y ha tenido lugar los días 19, 20 y 21 de mayo de 2005 en la Facultad de Informática de la Universidade da Coruña (Galicia, España).

La Guadec Hispana se celebra anualmente y está encaminada a mostrar los avances de GNOME y a servir como punto de encuentro para los usuarios y desarrolladores de habla hispana del proyecto.

El evento es organizado cada año desde la asociación GNOME Hispano.

1.1. El comité de organización

Los miembros del comité organizador, formado por un grupo de personas del entorno de la Facultad de Informática de la Universidade da Coruña, han llevado a cabo todas las tareas organizativas desde la propuesta inicial de celebración del congreso, que se hizo en el año 2004 en la Guadec Hispana de Extremadura, hasta la escritura de este documento, que supone el punto final a un largo trabajo de casi un año. Los miembros de dicho comité se enumeran a continuación:

- Coordinador: José María Casanova Crespo
- Coordinador: Juan José Sánchez Penas
- Alberto Valderruten Vidal
- Alejandro García Castro
- Noelia Barreira Rodríguez
- Isabel Lema Blanco
- Carlos Sanmartín Domínguez
- José Dapena Paz
- David Cabrero Souto
- Miriam Pena Villanueva
- Andrés Gómez García (diseño gráfico)

1.2. El comité de programa

El comité de organización del congreso decidió desde el primer momento, para darle un mayor formalismo y transparencia al proceso de selección de ponencias, y con el objetivo de aumentar la calidad en la confección del programa del congreso, delegar estas tareas técnicas en un comité de programa, formado por miembros con experiencia y conocimientos dentro del proyecto GNOME. En la lista de los miembros, que se enumera a continuación, se incluyen algunos de los nombres más relevantes del sector hispanohablante del proyecto, incluyendo los dos fundadores de GNOME: Federico Mena y Miguel de Icaza.

- Coordinador: Juan José Sánchez Penas, Universidade da Coruña, Igalia
- José María Casanova Crespo, Igalia
- Alvaro del Castillo, Lambdaux
- Joaquín Cuenca, Wizart
- Jose Angel Diaz Diaz, PAT (Aupex-Junta de extremadura)
- Alejandro García Castro, Igalia
- Fernando Herrera, Tecsidel
- Miguel de Icaza, Novell
- Álvaro López Ortega, SUN
- Federico Mena, Novell
- Rodrigo Moya, Novell
- Germán Poo Caamaño, Universidad del Bío-Bío
- Fernando San Martín Woerner, Galilea S.A.

Para la elección de las charlas y talleres, se siguió un proceso de petición de ponencias abierto, con fechas de entrega marcadas de antemano. Las propuestas enviadas por los autores fueron revisadas de forma anónima por el comité de programa, participando todos sus miembros con la revisión de hasta cinco propuestas. Los comentarios y la respuesta del comité fueron enviados a los autores, que dispusieron de tiempo para elaborar una versión final del mismo, en caso de ser aceptada. Para la gestión y automatización de todo este proceso se utilizó la herramienta OpenConf.

1.3. Ponencias

La selección de ponencias dio lugar a un programa final muy interesante, que fue complementado con diversas charlas invitadas seleccionadas por el comité de programa. A lo largo de los tres días de presentaciones, que se pueden ver detallados en la página web del congreso y en el apéndice A, se tocaron temas muy diversos, desde los aspectos más técnicos del proyecto hasta las últimas novedades sobre la implantación en la administración pública. Se realizaron hasta un total de 25 presentaciones, incluyendo ponencias, charlas, talleres, mesas redondas y reuniones. Los ponentes que realizaron las presentaciones incluían a las personas más relevantes dentro del ámbito hispanohablante de GNOME, y provenían de distintos países de todo el mundo como Argentina, Chile, Brasil o México.

En la página web del congreso y en el apéndice A hay información detallada del programa final, las presentaciones realizadas y todos los ponentes.

1.4. Asistencia

La asistencia al congreso ha sido totalmente gratuita, estando financiado el mismo principalmente mediante ayudas institucionales y patrocinios.

El número final de inscritos ha sido cercano a las 200 personas, incluyendo estudiantes de diversas universidades y profesionales del sector.

La asistencia media a las charlas ha oscilado entre las más de 100 personas en las primeras presentaciones, más generalistas, sobre implantaciones de GNOME, y los 20 o 30 asistentes de las sesiones paralelas más técnicas. En el resto de charlas ha habido una asistencia media de unas 50 personas, que se puede considerar más que aceptable para una comunidad todavía creciente como es la de GNOME Hispano.

Además, es interesante tener en cuenta que el hecho de publicar en los días posteriores al congreso todo el material multimedia en la página web, ha permitido que literalmente cientos de personas hayan podido asistir virtualmente a las charlas o talleres que hayan considerado más relevantes. Este material seguirá estando disponible en el futuro, por lo que pasa a formar parte del conjunto de documentos multimedia para hispanohablantes del proyecto GNOME.

1.5. Eventos sociales

Uno de los objetivos de este tipo de reuniones es la creación de redes de colaboración entre los miembros de la comunidad del proyecto GNOME. Para ello, un aspecto fundamental es complementar el trabajo técnico con

eventos sociales que permitan el establecimiento de vínculos personales y profesionales. Durante la II Guadec Hispana se han organizado, con estos objetivos en mente, los siguientes eventos:

- Jueves 19
 - Visita guiada al *Castro de Elviña*, ruina prerromana situada a menos de un kilómetro de la Facultade de Informática, para todos los asistentes interesados.
 - Recorrido nocturno por la ciudad y “tapeo” para ponentes y organización.
 - Concierto de música folk del grupo *Tiruleque* en el pub “A Repi-choca” para ponentes y organización.
- Viernes 20
 - Cena oficial del congreso para ponentes y organización.
- Sábado 21
 - Aperitivos variados para todos los asistentes al congreso en la cafetería de la Facultade de Informática.
 - Excursión en autobús a Santiago de Compostela incluyendo visita guiada a la Catedral y recorrido por la ciudad vieja y cena en restaurante tradicional, para todos los asistentes interesados.

1.6. Material y diseño gráfico

Aprovechando la celebración del congreso, y con parte de su presupuesto, se realizó el diseño de un conjunto de materiales interesantes para su difusión y para la entrega a los asistentes. Entre el material elaborado destacamos:

- *Banners* para la promoción on-line del congreso.
- Posters para la promoción del congreso en distintos tamaños.
- Camisetas en distintos colores con el diseño del congreso.
- Tríptico con el programa definitivo del congreso.
- Diseño del libro de actas.

Todo esto se complementó con material cedido por diversos patrocinadores, incluyendo información turística o material de congreso para los asistentes, y regalos para los ponentes.

1.7. Libro de actas y documentación on-line

Tras pasar el proceso de selección de ponencias, talleres y charlas invitadas con la colaboración del comité de programa, los artículos resultantes se recogieron en un libro de actas oficial del congreso, publicado por la Junta de Extremadura, y entregado a todos los asistentes sin coste alguno.

Los contenidos del libro de actas, en consonancia con el tema central del congreso, GNOME como proyecto de software libre, han sido publicados con una licencia de tipo Creative Commons, que permite su copia y distribución libre. El libro está disponible al completo en formato PDF en la página web del congreso.

Todos los demás contenidos generados por el congreso han sido, de igual modo, publicados en la página web del evento, incluyendo:

- Grabaciones de audio de todas las charlas y talleres.
- Transparencias utilizadas en todas las charlas y talleres.
- Artículos y/o resúmenes de cada una de las presentaciones.
- Fotos de todos los eventos y presentaciones que han tenido lugar durante los tres días de congreso.

2. Resultados económicos

2.1. Patrocinadores

Los patrocinadores que finalmente han apoyado la II Guadec Hispana han sido los siguientes:

- Nivel ORO: Barrapunto e Igalia.
- Nivel PLATA: TodoLinux y LinuxMagazine.
- Nivel Bronce: Ándago.
- Entidades colaboradoras: Junta de Extremadura, Fundecyt, gnuLinEx, Xunta de Galicia, Deputación da Coruña, Concello da Coruña, Banco Santander Central Hispano, Caixa Galicia, Turismo de Santiago de Compostela, Fundación Pedro Barrié de la Maza, E-Extremadura, Plan Galego de Investigación, Desenvolvemento e Innovación Tecnolóxica.

Aunque se han fijado unas cantidades de patrocinio preestablecidas, se han realizado negociaciones con las distintas empresas e instituciones, y en muchos casos se han realizado colaboraciones materiales para ayudar con el evento, que han resultado ser tan útiles muchas veces como las económicas.

2.2. Ayudas institucionales

Además de los patrocinios negociados, el evento ha contado con tres ayudas institucionales económicas para la organización de congresos, que han sido gestionadas por el comité de organización mediante las peticiones oportunas dentro de la convocatoria pública:

- Dirección Xeral de Universidades da Xunta de Galicia.
- Dirección Xeral de Investigación e Desenvolvemento da Xunta de Galicia.
- Vicerreitorado de Extensión Universitaria e Comunicación da Universidade da Coruña.

En todas las ocasiones el evento fue valorado como muy interesante, y se recibió una cantidad muy próxima a la máxima concedida para el resto de candidatos.

2.3. Resumen de ingresos y gastos

El balance de gastos e ingresos ha sido cuadrado para finalmente tener un balance a 0, gastando el remanente existe en la cena de cierre de la coordinación del congreso, que se organizó con el objetivo de cerrar este documento de conclusiones y agradecer al comité de organización todo su trabajo durante casi un año.

Ingresos totales del congreso en dinero (4811,54 Euros):

- Vicerreitorado de Extensión Universitaria e Comunicación: 1.211,54 Euros.
- Dirección Xeral de Universidades: 1.600 Euros.
- Dirección Xeral de Investigación e Desenvolvemento: 1.400 Euros.
- Andago (Patrocinio Bronce): 600 Euros.

La Facultade de Informática de la Universidade da Coruña nos ha proporcionado una capacidad financiera por valor de 3.000 euros, para poder financiar el congreso mientras no se resolvían las ayudas de las administraciones públicas.

Además de estas aportaciones monetarias directamente a las actuaciones del congreso, es importante destacar las aportaciones de otras instituciones que han colaborado o bien sufragando gastos o prestando servicios necesarios para el buen término del congreso.

- Barrapunto (Patrocinio Oro): publicidad en el portal antes y durante la celebración del congreso por valor de 3.000 Euros.
- Igalia (Patrocinio Oro): colaboración en infraestructura, alojamiento de todo el portal del congreso, fax, teléfono, impresora, ordenadores, y cesión de 150 horas de trabajo de personal de la empresa para la colaboración con el congreso, por valor de más de 3.000 Euros.
- LinuxMagazine y TodoLinux (Patrocinio Plata): publicidad y cobertura del congreso en las revistas especializadas por valor de 1.500 Euros.
- Junta de Extremadura:
 - Impresión del libro de actas: 1.160 Euros.
 - Impresión de camisetas del congreso: 1.008,24 Euros.
 - Impresión de diplomas acreditativos: 243,6 Euros.
- GNOME Foundation: Viaje de 2 ponentes internacionales desde Chile. Aproximadamente 1.200 Euros.
- Asociación IAAA (asociación de antiguos alumnos de la Facultade de Informática de A Coruña):
 - Estancia y alojamiento de 3 ponentes internacionales: 552,9 Euros.
 - Viaje de enlace con la Guadec de Stuttgart de un ponente extranjero: 302,56 Euros.
 - 62 comidas para ponentes y organización durante dos días en Facultade de Dereito: 663,4 Euros.
- Deputación da Coruña: impresión de trípticos y carteles. Aproximadamente 850 Euros.
- Caixa Galicia: maletín, folios y bolígrafos para todos los participantes. Aproximadamente 1.200 Euros.

- Fundación Barrie de la Maza. Aproximadamente 700 Euros:
 - Obsequios de libros para todos los ponentes.
 - Visita guiada al Coro del Mestre Mateo de la Catedral de Santiago.

Los 4811,54 Euros de ingresos en dinero han sido utilizados en los siguientes gastos:

- Cena de Gala del Congreso para ponentes y organización: 1.024 Euros.
- Ayudas a 8 ponentes nacionales por 150 Euros (para estancia/alojamiento): 1.200 Euros.
- Ayudas a 2 ponentes internacionales por 418,08 y 418,07 Euros (para estancia/alojamiento): 836,15 Euros
- 73 Billetes de autobús urbano para los ponentes: 63,51 Euros
- Alquiler autobús para programa social a Santiago de Compostela (ida y vuelta): 256,8 Euros
- Aperitivo cierre del congreso el sábado 21/5/2005: 600 Euros.
- Programa social Actuación del grupo folk: 500 Euros.
- Cena Cierre congreso, voluntarios y comité organizador: 331,08 Euros.

Sumando todas las aportaciones, monetarias, reales en material, y estimadas en material, el presupuesto total del congreso se sitúa en una cifra muy próxima a los 22.000 Euros.

3. Conclusiones sobre el proyecto GNOME

Durante el congreso, se han intentado realizar diversos eventos con el objetivo de obtener conclusiones técnicas y estratégicas que puedan ayudar en la decisión sobre el rumbo a tomar por parte del proyecto GNOME en general y de la comunidad hispanohablante en particular. En concreto, se han realizado varias mesas redondas (una sobre cómo crear, obtener financiación y gestionar proyectos nuevos dentro de GNOME, y otra sobre el presente y el futuro del proyecto) y una reunión de la asociación GNOME Hispano, cuyo contenido en audio puede ser encontrado en la página web del congreso.

En esta sección se enumeran algunas de las ideas más relevantes comentadas, por considerarlas parte de las conclusiones generales del congreso:

- Conclusiones técnicas sobre principales necesidades de GNOME:
 - Problemas con la distribución de Codecs multimedia.
 - Eliminar la necesidad de un terminal, probablemente escribiendo más plugins para Nautilus que den acceso a muchas operaciones que todavía son más cómodas en un terminal.
 - Aplicaciones nuevas para la gestión empresarial, software de CAD, o edición de video/audio. Mejor soporte para el diseño gráfico.
 - Mejores IDEs para el desarrollo por parte de personas que son nuevas en las tecnologías.
 - Mejor documentación del API y posible simplificación. Se comentó por ejemplo la posibilidad de ofrecer versiones simplificadas del *GTK tree view*, que serían más sencillos de usar y satisfarían una serie de casos de uso muy habituales.
 - Se debatió sobre la necesidad de decidir un mecanismo de comunicación entre procesos, entre continuar con CORBA o cambiar al ahora más popular D-BUS. Esto permitiría la creación de un conjunto de interfaces genéricos que las aplicaciones podrían implementar, así como un método para que esas aplicaciones puedan instalar “acciones” en el sistema que puedan ser llamadas desde otras aplicaciones. Algo similar a AppleScript, que sería muy interesante para incrementar la integración entre aplicaciones y para facilitar a los usuarios la creación de scripts de alto nivel.
 - Se incidió en la gran relevancia de mejorar la integración entre aplicaciones. Se citaron ejemplos sencillos que todavía no funcionan como conectar el applet de red con los modos online y offline del Evolution.
 - Necesidad de mejores herramientas y plataformas para la traducción.
 - Solución de errores y mejoras en las aplicaciones ya maduras.
- Conclusiones sobre necesidades estratégicas:
 - Obviamente hubo un consenso grande respecto a que el estado actual de las implantaciones en ámbitos hispanohablantes es muy bueno, especialmente con ejemplo como los de Linex y Guadalinux.
 - El número de inversiones en tecnología no es tan grande: no se hacen demasiados desarrollos GNOME en el ámbito hispanohablante, y de ellos los que son pagados y/o realizados por personas a tiempo completo son todavía muchos menos.

- Sería interesante propiciar que haya más inversión en desarrollo desde empresas e instituciones que están sacando partido de las ventajas del software libre, para permitir que la comunidad hispanohablante crezca también por su importancia a la hora de crear, y no sólo de utilizar, las tecnologías del proyecto.
- El debate Mono versus Java: aunque el tema surgió durante todo el evento, incluyendo la videoconferencia de Miguel de Icaza, realmente se intentó no darle más importancia de la que realmente tiene. De momento en las tecnologías base ninguna de las dos opciones ha sido adoptada, y ambas tienen sus defensores y sus detractores. En lo que se refiere a aplicaciones, cada vez hay más que utilizan sobre todo la plataforma Mono, algunas de las cuales están siendo apoyadas por empresas como Novell y están poco a poco adquiriendo importante protagonismo en GNOME, como el caso de Banshee, iFolder, F-spot, Muine o Tomboy.

4. Conclusiones del congreso

4.1. Repercusiones en los medios

En las semanas anteriores y durante los tres días de celebración del congreso, se han realizado numerosos envíos de notas de prensa a los medios de comunicación de ámbito hispanohablante, tanto autonómicos como estatales. Durante los días anteriores, el evento fue anunciado en diversos medios de relevancia, y en los tres días del congreso fueron publicadas reseñas y entrevistas a los participantes más relevantes. Como es de esperar, los medios se mostraron más interesados en los despliegues de GNOME y en los aspectos más sociales que en la parte puramente técnica.

A continuación enumeramos algunas de las apariciones más relevantes del congreso en los medios de comunicación.

- 9 de mayo, La Voz de Galicia: Cuenta atrás para el II Guadec Hispana.
- 19 de mayo, Cadenaser.com: Guadec Hispana 2005 reúne a destacados expertos en 'software' libre.
- 19 de mayo, El País: Guadec Hispana reúne en A Coruña a expertos en la implantación de 'software' libre.
- 19 de mayo, LaFlecha.net: La UDC acoge esta semana un congreso hispano sobre software libre.

- 19 de mayo, Todo-Linux.com: Hoy comienza la II Guadec Hispana.
- 19 de mayo, Consumer.es: La Universidad de A Coruña acoge un congreso hispano sobre software libre.
- 19 de mayo, La Opinión de A Coruña: Informática organiza un congreso sobre el software libre.
- 20 de mayo, La Voz de Galicia: Entrevista — Marcus Mazoni: "Brasil paga un billón de dólares a EE.UU. en licencias" (versión en papel).;
- 25 de mayo, El Pais: Andalucía lanzará antes de 2006 un sistema libre basado en Ubuntu.
- 25 de mayo, El Pais: ENTREVISTA Marcos Mazoni: "Cuando un país pobre toma determinaciones sufre represalias del imperio norteamericano".

Además de los medios tradicionales y generalistas, el congreso tuvo una fuerte cobertura en los portales especializados en software libre y GNOME. Se puede comprobar haciendo una mera búsqueda en Internet que existen numerosas reseñas publicadas en portales de grupos locales de software libre y portales temáticos, por ejemplo, tanto en español como en inglés.

Además de esto, parte de los acuerdos a los que se llegaron con algunos de los patrocinadores del sector de la prensa, reforzaron la presencia de la Guadec Hispana en los medios dedicados al software libre de mayor relevancia, tanto en los portales on-line como en las revistas que se publican en papel. El caso más destacado es el de Barrapunto, principal portal hispano sobre tecnología y software libre, que realizó una amplia cobertura del congreso y apoyó con la publicación de *banners* informativos.

4.2. Estadísticas de acceso a la web

Desde la puesta en marcha en el mes de febrero de 2005 de la página web del evento, ésta se ha convertido claramente en el punto único de información, coordinación y publicación de materiales. Más de 15000 visitantes distintos han pasado por la página, realizando un total de más de 22000 visitas, y viendo más de 110000 páginas y haciendo unas 400000 solicitudes. Teniendo en cuenta el tipo de página del que estamos hablando, el número de accesos ha sido bastante elevado. Además, se han producido numerosos accesos desde múltiples países hispanohablantes, incluyendo Perú, México, Argentina o Chile.

Respecto a otras estadísticas interesantes: a día de hoy el libro de actas completo en formato PDF ha sido bajado más de 1100 veces, y los artículos más populares superan las 600 descargas, estando todos ellos, incluyendo las transparencias de los mismos, por encima de 200 descargas. Los audios más populares superan las 200 descargas cada uno de ellos, estando casi todos por encima de las 40 o 50. En general, el interés mostrado por la comunidad sobre el material publicado en la página web es bastante elevado, como se puede ver.

4.3. Aspectos positivos

- Ha sido muy importante el total apoyo de la Universidade da Coruña en temas económicos y de infraestructura. También ha habido un importante apoyo institucional a nivel autonómico a través de diversas ayudas económicas para la celebración del congreso.
- El congreso ha finalizado sin pérdidas, pudiéndose cubrir todos los gastos del mismo, incluyendo bastantes actividades complementarias y ayudando a los ponentes con el pago de parte de sus gastos.
- La participación internacional ha crecido respecto a la edición anterior, y se ha creado una buena dinámica de colaboración con gente de lugares como México, Argentina, Brasil o Chile.
- Ha habido un buen número de personas inscritas, que no ha sido muy inferior a la de la primera edición, a pesar de que en aquella estaba participando toda la administración extremeña asociada al proyecto Linex, infraestructura con la que no se contaba en este caso.
- La página web ha tenido una actividad alta antes y durante la celebración del congreso, contando con un número muy elevado de visitas y poniendo a disposición de la comunidad todo el material del congreso como contenidos libres, que seguirán siendo útiles una vez finalizado el evento.
- Se ha creado una buena red de colaboración entre muchos de los miembros de la comunidad que han participado en el evento. Esto se ha reforzado por la participación en el congreso de gente de distintos perfiles y procedencias, incluyendo aspectos relevantes como la colaboración activa en el comité de programa de Miguel de Icaza o Federico Mena. El primero participó en el congreso con una interesante videoconferencia en la que habló de varios aspectos históricos y estratégicos de GNOME.

- La decisión de aproximar mucho la Guadec Hispana a la Guadec 2005 de Stuttgart ha tenido importantes ventajas, como ha sido la compartición de Gastos con la GNOME Foundation para traer a varios de los ponentes. En general, ha sido una buena opción, aunque también ha ocasionado que algunas personas no hayan podido venir porque el viaje de más de dos semanas seguidas por Europa fuese excesivo bien personal o bien profesionalmente.
- Durante los tres días del congreso se ofreció una red Wireless abierta con acceso a Internet para todos los asistentes al congreso. Cabe destacar la magnífica colaboración del servicio de Xestión de Rede de la Universidade da Coruña, que estuvieron dispuestos en todo momento, dieron todo tipo de facilidades para la gestión de la conexión, e incluso ayudaron en otros temas como las pruebas de videoconferencia.
- Los eventos sociales del congreso han sido muy completos, y han servido para ofrecer un complemento a las charlas técnicas y reforzar los vínculos y las posibilidades de colaboración.
- En general la satisfacción de los participantes en la conferencia parecía bastante alta a su finalización.

4.4. Aspectos que se pueden mejorar

- El intento de transmisión de audio y video a través del CESGA (Centro de Supercomputación de Galicia) no funcionó correctamente por problemas técnicos en su software. Se barajó también la posibilidad de contratar a los técnicos de video de la universidad pero se consideraron muy caros para el presupuesto con el que se contaba. De todos modos, se pensó que lo más interesante es publicar el material de audio, transparencias y artículos después de la conferencia y se centró el esfuerzo en ello.
- Poco apoyo desde el proyecto GNOME internacional. A pesar de intentar en varias ocasiones contactar con los responsables de la GNOME Foundation, no se consiguió que el evento fuese debidamente promocionado en algunos de los medios disponibles. Por ejemplo, parece que habría sido interesante realizar promoción en la portada de la página principal del proyecto. Este tipo de cuestiones deberían ser priorizadas en las próximas ediciones, consiguiendo convencer al *board* de la GNOME Foundation de la relevancia de promocionar y apoyar estos eventos complementarios de la edición anual de la Guadec en inglés.

- Sería interesante reutilizar la infraestructura para la búsqueda de patrocinios de la que dispone la GNOME Foundation. En ese sentido, sería bueno mantener una relación más fluida con el *board* durante la organización del evento, e intentar que algunas de las empresas que patrocinan todos los años la Guadec puedan conocer más sobre la versión hispanohablante y decidir si quieren apoyarla. Para hacer además más sencilla la búsqueda de patrocinadores, sería deseable colaborar con la realización del dossier que está ahora mismo construyendo el grupo de GNOME Marketing, y mantener actualizada una versión en español.
- Número de ponencias enviadas para revisión. Debido a que la comunidad de GNOME Hispano está todavía formándose y creciendo, y a que era la primera vez que se realizaba un proceso formal de petición de contribuciones, el número de ponencias enviado, aunque suficiente, no ha sido muy elevado. El objetivo de esta primera vez era que el comité pudiese colaborar con ideas y mejoras para que los artículos enviados tuviesen mayor calidad e interés. En las próximas ediciones sería interesante que el número de ponencias recibidas creciese y esto permitiese al comité tener más flexibilidad en la selección de las mejores opciones.
- Patrocinios escasos y complicados de encontrar: la búsqueda de patrocinios para el congreso ha sido una tarea larga y compleja, con contactos con numerosísimas empresas del sector. Aunque finalmente ha habido un amplio apoyo de diversas instituciones públicas, sería deseable intentar incrementar los apoyos y consolidar una base de “colaboradores” con el evento para todos los años.

4.5. Ideas para próximas ediciones

- Grabación de vídeo: se ha hablado de la posibilidad de contactar con la empresa Fluendo, con sede central en Barcelona, para que colabore en la grabación y transmisión, tal y como hace en la Guadec cada año.
- Aumento de días: ha habido sugerencias para aumentar la duración de las próximas Guadec Hispanas, pasando de los dos días y medio que han durado las dos primeras ediciones a 4 o 5 días. Las principales ventajas que se citan son la posibilidad de un temario más lineal e incremental, y la de días especializados para empresas, usuarios finales, principiantes, hackers avanzados, etc.

- Comité de guadec-es: una idea muy interesante sería la creación de un comité o grupo de trabajo permanente encargado de organizar las Guadec Hispanas. El grupo de trabajo realizaría las tareas organizativas menos locales (búsqueda de patrocinios, página web, organización de ponencias, etc.), en coordinación con un grupo de organización local, siguiendo el modelo que ya utiliza la GNOME Foundation para las Guadecs. De este modo se reutilizaría la experiencia de un grupo de personas y se enriquecería con la nueva energía del grupo local.
- Más promoción para nuevos miembros de la comunidad:
 - Nuevos usuarios: se ha hablado también de la posibilidad de añadir algún día destinado a gente que no es usuaria de GNOME, donde se muestre el escritorio y la plataforma, se comenten trucos, se sorteen regalos, se repartan GNOME Live-CD, etc. Sería ideal también un pequeño *Usability Fest* con esta gente, poniendo a disposición algunos ordenadores con GNOME y dejando que los usen mientras se hace una filmación; este acto podría ser apoyado por empresas que están realizando inversiones en usabilidad dentro del proyecto GNOME.
 - Nuevos desarrolladores: se podría incrementar el tiempo dedicado a tutoriales de introducción y a charlas del tipo de “GNOME Love” (cómo colaborar en el proyecto GNOME), para así hacer menos complicada la entrada de personas interesadas en los aspectos técnicos del proyecto.
- Adelanto de gastos: sería interesante conseguir disponer en la asociación GNOME Hispano de fondos para poder adelantar pagos en la realización de próximos eventos. En ocasiones, aunque los gastos estén cubiertos por ayudas de diversas instituciones o patrocinadores, el ingreso del dinero no siempre está disponible para los primeros gastos, con lo que la organización se ve obligada a realizar complicadas gestiones para poder afrontarlos. Si la asociación pudiese afrontar estos gastos, que posteriormente serían desembolsados, sería de gran ayuda para los organizadores.
- Más material y colaboración con la tienda GNOME: el material elaborado para el congreso con el diseño especial para la II Guadec Hispana tuvo una magnífica acogida. Esto hace pensar que sería muy interesante diseñar más, en especial del tipo de las camisetas del evento, y poder ponerlo a disposición de la comunidad a través de Internet, posiblemente aprovechando la idea que se está comentando de la tienda

oficial de GNOME. Esto permitiría dar mayor publicidad al evento e incluso posiblemente obtener algo más de financiación.

5. Próximos eventos para la comunidad hispanohablante

- Guadec-es en la Guadec de Vilanova: en el año 2006 la Guadec internacional tendrá lugar en el mes de Junio en Vilanova, cerca de Barcelona. La organización está pensando en habilitar instalaciones durante el fin de semana anterior al congreso (que comenzaría un lunes), para la organización, entre otras cosas, de una pequeña versión de la Guadec Hispana. Durante un día o dos, se podrían organizar charlas y talleres, aprovechando la participación de las personas más relevantes dentro del mundo hispanohablante de GNOME.
- Guadec Hispana en Las Palmas: durante la Guadec Hispana 2005 surgió como principal posibilidad para organizar la tercera edición, Las Palmas de Gran Canaria, en un evento que estaría vinculado a la universidad. Como fechas provisionales se barajaban los últimos meses del año, para evitar así la coincidencia con la Guadec.
- Guadec Hispana en Andalucía: también ha habido conversaciones todavía informales para la celebración de una próxima edición en Andalucía, con el apoyo de instituciones autonómicas y el proyecto Guadalinex, siguiendo los pasos de la primera edición, que había estado muy apoyada por el proyecto Linex.
- Encuentros de GNOME Hispano: como se ha venido haciendo en los últimos años, además de la Guadec, la asociación GNOME Hispano organizará reuniones más informales y con un contenido normalmente más técnico, para mantener activa y en contacto la comunidad. En el segundo semestre de 2005 ya se ha realizado un primer encuentro de este tipo en Zaragoza.
- Celebración en América de una próxima edición: con el objetivo de reforzar el carácter internacional (aunque en el ámbito hispanohablante) de la Guadec Hispana, sería de enorme interés celebrar una edición en alguno de los países Americanos donde la actividad con GNOME es importante, como es el caso de Chile.

6. Más información

Para obtener más información sobre el contenido de este documento, se pueden visitar las siguientes direcciones:

- Página con todo el material de la Guadec-es 2005: <http://2005.guadec-es.org>
- Página de la asociación GNOME Hispano: <http://www.es.gnome.org>
- Página de la Guadec Hispana: <http://www.guadec-es.org>
- Página del proyecto GNOME: <http://www.gnome.org>

7. Agradecimientos

Los autores quieren agradecer a Álvaro del Castillo, Germán Poó Caa-maño, Rodrigo Moya, Álvaro López, Juan José Amor, Jose Ángel Díaz, Alfonso de Cala, Dario Rapisardi, Ariel Rios, Fernando San Martín Woerner, y al resto de personas que han colaborado con sus comentarios sobre el contenido de este documento de conclusiones.

De igual modo, quieren dar las gracias a todos los miembros del comité de programa, los ponentes, todos los asistentes y los organizadores del evento por haberlo hecho posible.

A. Programa final del congreso

A.1. Ponencias del Jueves 19

Ponencias programadas para el Jueves 19 de Mayo.

A.1.1. GNOME como Caso de Estudio de Ingeniería del Software Libre

Horario: 10:30 a 11:30

Ponente: Juan José Amor

Resumen

El software libre ha experimentado en los últimos años un imparable avance en la universidad, industria y administraciones públicas. Sin embargo, aún estando en boca de todos, todavía son pocos los estudios que se centran en estudiar este fenómeno de manera pormenorizada. El hecho de que se pueda

acceder de manera publica y no intrusiva al código fuente y a otros subproductos del desarrollo de software libre (como son el repositorio de versiones, las listas de correo o el sistema de gestión de errores) ofrece la posibilidad de realizar análisis cuantitativos a gran escala. El proyecto GNOME es un interesante caso de estudio en este sentido, ya que además de ser uno de los entornos gráficos libres más utilizados en la actualidad ha sabido aglutinar una activa comunidad de desarrolladores a su alrededor. Este artículo es un repaso a los diferentes estudios que nuestro grupo de investigación de ingeniería de software libre ha realizado sobre GNOME desde diferentes puntos de vista como son el tamaño del software, el crecimiento de los programas, la contribución de los desarrolladores y el tipo de contribuciones, etc.

A.1.2. Sesión sobre implantaciones de GNOME

Horario: 12 a 14:30

- El proyecto Guadalinux y Ubuntu (Alfonso de Cala y Juan Conde, Guadalinux, Junta de Andalucía)

Guadalinux es la distribución de software libre promovida por la Junta de Andalucía para fomentar el uso del software libre dentro dicha región. Su nacimiento se produce después del éxito del proyecto Linex, una iniciativa similar llevada a cabo en Extremadura. La distribución ha estado basada hasta la actualidad en el proyecto Debian GNU/Linux, intentando tomar lo mejor de la misma y hacer que su instalación fuese más sencilla para los usuarios finales.

Recientemente, tras una visita de Mark Shuttleworth, patrocinador a través de la empresa Canonical Ltd. de la todavía recientemente creada pero ya muy popular distribución Ubuntu, se ha llegado a un acuerdo de colaboración entre ambas distribuciones, para aunar esfuerzos y compartir experiencias. Guadalinux pasará a basarse en Ubuntu, que ya es una versión de Debian GNU/Linux con ligeros cambios que la hacen más amigable para el usuario final.

En esta presentación se hablará del pasado, presente y futuro del proyecto Guadalinux y la distribución asociada, prestando especial atención a los cambios producidos tras la aparición en escena de Ubuntu, y al papel que el escritorio GNOME juega y jugará en el enorme despliegue que la administración andaluza está realizando.

- El proyecto GNU/Linex (José Ángel Díaz Díaz y Darío Rapisardi, Linex, Junta de Extremadura)

El proyecto Linex nace en el año 2002 como apuesta de la Junta de Extremadura para la mejora del estado de las tecnologías de la información en la región española. La iniciativa se centra inicialmente en el ámbito educativo, tomando como base el software libre para dotar a las escuelas de un ordenador para cada dos alumnos. Una de las partes fundamentales del proyecto es la distribución de software libre asociada, que deriva de Debian GNU/Linux, y está basada en el escritorio GNOME y herramientas complementarias como las suites de Mozilla y OpenOffice.org.

En esta charla se dará un repaso a la historia del proyecto.

- El proyecto Molinux y otros casos de éxito: convergencia en las distribuciones españolas (Antonio Rodríguez, Molinux , Hispafuentes)

El proyecto Molinux es una iniciativa de la Junta de Comunidades de Castilla la Mancha para introducir a dicha región española en vanguardia de la Sociedad de la Información. En la actualidad el proyecto ofrece una distribución de propósito general, basada en Debian GNU/Linux y en el escritorio GNOME, siguiendo la tendencia marcada por las distribuciones de los proyectos LinEx y Guadalinux.

En la actualidad, el proyecto está planteando una estrategia de unificación alrededor de Ubuntu para evitar que cada comunidad duplique el esfuerzo de mantenimiento de paquetes, moviendo el esfuerzo a un objetivo más constructivo de desarrollo de software que proporcione valor añadido a las distribuciones.

En esta charla se discutirá el presente y futuro del proyecto MoLinux, prestando especial atención al papel de GNOME dentro del mismo, y además se citarán como material complementario algunos proyectos relevantes de migración a software libre y GNOME que se han producido y se producirán en el futuro próximo dentro del ámbito hispanohablante.

- Adopción de software libre y GNOME en las empresas Españolas (José María Olmo, Andago)

Muchos de los esfuerzos masivos de implantación de software libre, y en concreto de GNOME, se han realizado en lugares hispanohablantes, como es el caso de Extremadura o Andalucía. Pero una pregunta interesante es si esto lleva pareja una situación similar en el entorno empresarial.

En el año 2002, entre los meses de abril y septiembre, Andago, compañía española de Tecnologías de la Información, elaboró el I informe sobre

el uso de Linux y software libre en el entorno corporativo español, cuyo objetivo era analizar hasta qué punto eran conocidas las alternativas tecnológicas basadas en software libre y hasta qué punto se tenían en cuenta en un entorno corporativo.

Dos años después, a finales de 2004, se ha publicado la segunda versión de este informe, en la que se reflejan interesantes resultados sobre la evolución en el uso de software libre, incrementándose el porcentaje de empresas usuarias en una cantidad mayor de la esperada según los resultados de 2002. El incremento producido había sido de casi un 40% Internet y servidores de datos.

En esta presentación se expondrá, tomando como base estos informes, la situación actual del uso de software libre en las empresas españolas, haciendo especial hincapié en la situación del uso de escritorios libres, y en particular de los basados en tecnologías GNOME.

A.1.3. Normas para el desarrollo en el proyecto GNOME

Horario: 16:00-17:00

Ponente: Germán Poo, Universidad del Biobío, Chile

Resumen

En los proyectos de software libre es natural encontrar colaboradores de todos los rincones del mundo, y por consiguiente, con su propia cultura de programación. También son numerosos los casos en donde los proyectos son llevados a cabo por un grupo muy reducido de programadores. Sin embargo, en proyectos como el núcleo de Linux o en GNOME, la cantidad de colaboradores es muy alta y se hace indispensable definir y respetar normas que garanticen la continuidad del proyecto a través del tiempo.

En GNOME existen diversos proyectos, y cada uno de ellos tiene definidas sus propias normas, de las cuales rescataremos las más esenciales.

A.1.4. Métodos y herramientas de desarrollo en comunidad

Horario: 17:00-18:00

Ponente: José Dapena, Igalia

Resumen

El objetivo de esta ponencia es la descripción de buenas prácticas y herramientas para el desarrollo de software libre, centrándonos en aquellas que facilitan la participación de la comunidad. Dentro de estas técnicas, se profundizará en las metodologías ligeras, y en particular, en eXtreme Programming. A continuación se detallarán herramientas y técnicas que permiten mejorar

la comunicación en un proyecto de software libre, tanto con desarrolladores, como con usuarios, así como mejorar su visibilidad.

A.1.5. Integración de aplicaciones en el escritorio GNOME

Horario: 18:00-19:00

Ponente: Carlos García Campos

Resumen

El número de aplicaciones disponibles para el escritorio GNOME no para de crecer, lo cual es bueno ya que hace de GNOME un sistema de escritorio mucho mas rico. Pero muchas de estas aplicaciones fallan en el planteamiento inicial. En general tendemos a planificar el desarrollo de una aplicación como si ésta fuese a estar aislada del mundo. Incluso en ocasiones ponemos en práctica muchos de los conceptos aprendidos en ingeniería del software, realizamos un análisis de requisitos, elaboramos los casos de uso, etc. y nos olvidamos de una parte fundamental: nuestra aplicación va a ejecutar sobre un sistema de escritorio y va a convivir con otras aplicaciones. Si además de disponer de una amplia variedad de aplicaciones para GNOME éstas muestran una consistencia y una integración el resultado es un escritorio mas rico aun.

A.1.6. Desarrollo de aplicaciones embedded usando GTK+, GPE

Horario: 16:00-17:30

Ponente: Ariel Rios, Texas Instruments, Dallas, Texas

Resumen

El objetivo de este taller es dar una introducción al desarrollo de aplicaciones para plataformas embedded usando las tecnologías proporcionadas por GPE y GTK.

Primero se dará un repaso a las diversas opciones de distribuciones de Linux y plataformas de hardware para después pasar a una instalación de la distribución Familiar Linux para las Ipaq así como del ambiente de desarrollo necesario para realizar aplicaciones. Después se pasará a explicar la forma correcta de compilar programas para la arquitectura arm así como problemas comunes que se encuentran al hacer la cross compilación y como solucionarlos. Finalmente, se dará una introducción al desarrollo usando las librerías de GPE , GTK+ para realizar aplicaciones multimedia así como recomendaciones que se deben seguir al crear aplicaciones.

A.1.7. Mesa redonda: Creación y liderazgo de proyectos de software libre

Horario: 17:30-19:00

Moderador: Fernando San Martín Woerner, Galilea S.A., Chile

El objetivo de esta mesa redonda es debatir los aspectos más relevantes a la hora de conseguir que un proyecto de software libre -prestando especial atención a los proyectos que nacen en el ámbito de GNOME- sea exitoso.

La mesa redonda intentará ayudar a los asistentes a tener más claro las dificultades que tienen los nuevos proyectos de software libre, y a saber cómo conseguir que estos tengan éxito, formando la comunidad de usuarios y desarrolladores necesaria para garantizar su futuro.

A.1.8. GNOME Love: cómo formar parte de la comunidad GNOME

Horario: 19:00-20:00

Ponente: Fernando Herrera, Tecsidel

Resumen

El presente taller tratará partes técnicas, sociales y burocráticas del proceso de desarrollo de GNOME, con el objetivo de que las personas que tengan algún conocimiento e interés en el proyecto puedan contribuir y ayudar a mejorar GNOME. Se asume familiaridad con las herramientas de desarrollo típicas del software libre, y se explicará cómo se usan en GNOME. Se hará una breve introducción a las tecnologías utilizadas por GNOME: Glib, GTK+, ATK, Gconf, Gstreamer, etc.

Se expondrá el entorno típico de desarrollo de GNOME (jbuild y cvs) y cómo conseguir información de cada uno de los módulos que componen GNOME, a través de documentación, la web, el propio código, listas de correo, IRC. Finalmente se explicará la cultura de colaboración en GNOME y cómo buscar tareas a realizar. Si el tiempo lo permite, se expondrá un caso práctico de colaboración en GNOME.

A.2. Ponencias del Viernes 20

A.2.1. Orbit2 como middleware para una aplicación multicapa, usando el servicio de nombres CORBA

Horario: 09:30-10:30

Ponente: Alejandro García Castro, Igalia

Resumen

ORBit2 es el ORB utilizado en el proyecto GNOME para la comunicación de componentes en el escritorio; es la tecnología que integra las aplicaciones y les permite colaborar. Fistera es un proyecto de software libre cuyo objetivo es la creación de una plataforma para el desarrollo de aplicaciones de gestión empresarial con tecnología GNOME. Nuestro interés por el proyecto GNOME, tanto en su vertiente tecnológica como de comunidad, para el desarrollo de soluciones, nos ha llevado a la selección de ORBit2 para la integración no únicamente del interfaz, sino también de los componentes no visuales del proyecto, planteando su uso como middleware de comunicaciones dentro de la arquitectura multicapa de Fistera. En esta ponencia presentamos nuestra experiencia en el uso de ORBit2 como middleware de comunicaciones para la creación de una aplicación cliente/servidor, los problemas que nos hemos encontrado, y las soluciones aplicadas, incluyendo modificaciones para el uso del servicio de nombres.

A.2.2. Programación de plugins con Evolution

Horario: 10:30-11:30

Ponente: Rodrigo Moya, Novell

Resumen

Evolution es un programa de gestión de correo y calendario personal, con funcionalidades que lo hacen ideal para su uso tanto en entornos domésticos como entornos profesionales (al incluir soporte para los servidores de Groupware más usados del mercado, como Microsoft Exchange y Novell Groupwise).

La versión 2.2 de Evolution, entre otras muchas novedades, incluye un sistema de extensión que favorece la adición de nuevas funcionalidades por medio de la escritura de plugins. Este sistema, que ya se ha usado para escribir muchas de las nuevas funcionalidades de Evolution, permite añadir, de forma muy sencilla, módulos externos a la aplicación que se cargan en tiempo de ejecución para añadir nuevas funcionalidades y/o modificar el interfaz de la aplicación.

A.2.3. GNOME y el software libre en Brasil

Horario: 12:00-13:00

Ponente: Marcos Mazoni, Secretario de Asuntos Estratégicos del Estado de Paraná y Presidente de Celepar, Brasil

Resumen

Brasil se ha convertido en los últimos años en uno de los principales exponentes a nivel mundial de la apuesta por el software libre como motor de

cambio tecnológico y social. Numerosos proyectos de migración realizados en la administración pública, las universidades, y empresas privadas, permiten ahorrar dinero al mismo tiempo que se apuesta por la libertad y el futuro. Las iniciativas desarrolladas van desde la comercialización de PCs a bajo coste para llevar la tecnología al usuario doméstico, hasta la creación de telecentros de inclusión digital en los que los usuarios pueden realizar numerosas actividades.

Marcos Mazoni es el Secretario de Asuntos Estratégicos del Estado de Paraná, y a la vez el presidente de la compañía estatal Celepar. Además, fue el responsable del primer despliegue masivo de software libre en el sector público en Rio Grande do Sul. Al mismo tiempo, forma parte de la directiva de la ABEP, una asociación de empresas que intenta coordinar los esfuerzos en favor del software libre entre las distintas empresas estatales de Brasil.

Por lo tanto, en esta charla presentará de primera mano el estado actual de la apuesta por el software libre en Brasil y las perspectivas para el futuro próximo, prestando atención al uso de GNOME como plataforma de desarrollo y escritorio.

A.2.4. Experiencia en la Migración a GNOME en Chile: el proyecto pyGestor

Horario: 13:00-14:30 **Ponente:** Fernando San Martín, Galilea S.A., Chile
Resumen

El uso de las tecnologías de información (TI) es actualmente un elemento clave en la operación de empresas y negocios, en el sector de las PYMES en Sudamérica. Sin embargo, no existe una correspondencia entre la oferta y la demanda, ya que mientras que las TI son caras, rígidas, y poco adaptadas a la realidad PYME, por otra parte el presupuesto que se puede dedicar es bajo, y no es fácil ver los beneficios que acarrea.

La promesa del software de código abierto, bajo coste y gran calidad, es una quimera, mientras este sector de la economía no cuente con software y aplicaciones capaces de soportar sus procesos productivos y de negocio.

En este contexto, se presentará la experiencia de una compañía real chilena, que desarrolla software de código abierto para sus propios procesos y gestión. Este software está desarrollado para el escritorio GNOME, y publicado con licencia GPL.

A.2.5. Freedesktop: hacia un escritorio común

Horario: 16:00-17:00

Ponente: Alejandro Sánchez Acosta, s21sec

Resumen

Este artículo pretende cubrir el proyecto Freedesktop e intentar inculcar tanto a usuarios como desarrolladores lo importante que es tener un escritorio estandarizado e integrado, no sólo cubriendo la necesidad del escritorio, sino cubriéndolo desde un bajo nivel hasta un alto nivel, consiguiendo una alta integración e interoperabilidad entre las distintas tecnologías posibles que se han ido recogiendo y estandarizando dentro del proyecto Freedesktop.

A.2.6. GNOME System Tools: Dando a los consumidores lo que necesitan

Horario: 17:00-18:00 **Ponente:** Carlos Garnacho

Resumen

Las GNOME System Tools son un conjunto de herramientas integradas que permiten facilitar el trabajo de administración en un sistema UNIX o Linux. Están pensadas para ayudar tanto al nuevo usuario de Linux o UNIX como a los administradores de sistemas.

El objetivo principal de esta charla es identificar y aclarar los problemas y soluciones necesarios para hacer de las GNOME System Tools unas herramientas (y una plataforma) atractivas tanto para el usuario como para los fabricantes de distribuciones.

Esta ponencia intentará tocar tanto los puntos técnicos (adopción de nuevas tecnologías, cambios en la arquitectura, ...) como los no tan técnicos necesarios para llegar a la situación deseable para las herramientas planteadas.

A.2.7. De GNU/Linux a GNU/Linex

Horario: 17:00-18:00

Ponente: Darío Rapisardi

Resumen

El proyecto Linex nace en el año 2002 como apuesta de la Junta de Extremadura para la mejora del estado de las tecnologías de la información en la región española. La iniciativa se centra inicialmente en el ámbito educativo, tomando como base el software libre para dotar a las escuelas de un ordenador para cada dos alumnos. Una de las partes fundamentales del proyecto es la distribución de software libre asociada, que deriva de Debian GNU/Linux, y está basada en el escritorio GNOME y herramientas complementarias como las suites de Mozilla y OpenOffice.org.

En esta charla se explican las razones y ventajas de la creación de una distribución derivada, adaptada a las necesidades concretas del proyecto. Se explican los argumentos por los que se decidió tomar como punto de partida

Debian GNU/Linux. Además, se habla del cumplimiento de estándares como el LSB (Linux Standard Base) mediante la participación en el LCC (Linux Core Consortium) junto a otras distribuciones de referencia, y de la satisfacción de criterios de calidad como la certificación AENOR del repositorio de la distribución. Además, se explican las herramientas y procedimientos que se siguen para crear la distribución derivada.

A.2.8. Reclame su desktop! Conquistando el desktop corporativo con PXES

Horario: 18:00-19:30

Ponente: Diego Torres Milano, PXES , Argentina

Resumen

PXES Universal Linux Thin Client, establecido como el proyecto Open Source mas importante de clientes delgados, sobresale como una clara alternativa a los sistemas operativos propietarios en los clientes. Permite, además, que sea posible conquistar posiciones que anteriormente eran exclusivas de esos sistemas operativos, sin perturbar la forma en la que los usuarios acostumbran a trabajar y conservando las aplicaciones que les son familiares, a la vez de mejorar sensiblemente los tiempos de respuesta, incrementando la seguridad, optimizando la utilización de recursos y produciendo ahorros y reducción de TCO tan significativos que permiten, por si solos, justificar el cambio.

A.2.9. Programación de un caso de uso en Fistera

Horario: 18:00-19:30

Ponente: Sergio Villar, Igalia

Resumen

Fistera es un proyecto de software libre cuyo objetivo es la creación de una plataforma para el desarrollo de aplicaciones de gestión empresarial. En la actualidad se encuentran disponibles a disposición de la comunidad el framework Fistera y una implementación específica de un ERP para empresas de distribución conocida como Fistera Distribution. El presente taller está dirigido a aquellas personas interesadas en utilizar la plataforma Fistera y en especial para todas aquellas que deseen realizar desarrollos con esta tecnología. El taller se plantea, desde una orientación eminentemente práctica, con el objetivo de desarrollar un caso de uso típico de un ERP consistente en una ventana con un listado, y otra con un detalle de una de las entradas correspondientes a dicho listado.

A.3. Ponencias del Sábado 21

A.3.1. Accesibilidad en el proyecto GNOME: estado actual y futuro

Horario: 09:30-10:30

Ponente: Fernando Herrera, Tecsidel

Resumen

La ponencia estudia el estado actual del soporte de accesibilidad de GNOME, enfocándolo al usuario hispanohablante. Así mismo identifica carencias y posibles desarrollos futuros para conseguir mejorar este soporte y hacer de GNOME el escritorio universal.

El soporte de accesibilidad es necesario para conseguir que el software libre sea realmente universal, y permitir a todos los ciudadanos el acceso en igualdad de condiciones a las tecnologías de la información.

A.3.2. Integración de hardware en Escritorios Libres

Horario: 10:30-11:30

Ponente: Álvaro del Castillo, Lambdaux

Resumen

La presente ponencia tiene como objetivo mostrar el estado actual de la integración del hardware en los escritorios libres, haciendo un especial hincapié en la visión del usuario y en general, en el escritorio GNOME. Muchas de las tecnologías que aparecerán a lo largo de la ponencia son compartidas por todos los escritorio libres, por lo que están siendo normalizadas en Freedesktop.

A.3.3. Desarrollo de aplicaciones con Kiwi2 y Gazpacho

Horario: 12:00-13:00

Ponente: Lorenzo Gil Sánchez, Sicem

Resumen

Kiwi2 es un marco de trabajo que facilita el desarrollo rápido de aplicaciones gráficas y que utiliza el toolkit GTK+. Ofrece conceptos de alto nivel de abstracción basados en la arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) con algunas mejoras. También contiene un conjunto de controles gráficos potentes y cómodos para el desarrollador y el usuario. Gazpacho es un diseñador de interfaces de usuario que hace hincapié en la usabilidad y soporte de las últimas tecnologías de GTK+. Ambas herramientas están escritas en el lenguaje de programación Python. En esta ponencia se describen los principales

conceptos de Kiwi2 y también las ventajas de Gazpacho respecto a otros sistemas de diseño de interfaces.

A.3.4. Mesa redonda: Presente y futuro del proyecto GNOME

Horario: 13:00-14:30

Moderadores: Álvaro del Castillo (Lambdaux), y Rodrigo Moya (Novell)

Resumen

Esta mesa redonda pretende involucrar a todos los presentes en la búsqueda de soluciones futuras para el escritorio GNOME, desde nuevas aplicaciones que aún no existen y que los usuarios demandan, hasta nuevas formas de uso del escritorio.

La mesa comenzará con una exposición, por parte de los moderadores, del estado actual del proyecto GNOME y de los proyectos con vistas de futuro que están ahora mismo en marcha. Seguidamente, se comentarán algunas ideas de los propios moderadores sobre cosas que podría tener el escritorio GNOME en el futuro, para, a continuación, dejar a los asistentes a la mesa expresar sus ideas, temores y expectativas.

B. Esquema de las cuentas del congreso

Las dos tablas siguientes esquematizan los ingresos y gastos del congreso. Los colores asocian la entidad pagadora con el gasto realizado. En gris se presentan los ingresos en dinero, que la organización ha decidido utilizar para los gastos que están indicados con el mismo color.

Ingresos	
Vicerreitorado de Extensión Universitaria e Comunicación	1211,54 €
Dirección Xeral de Universidades	1600,00 €
Dirección Xeral de Investigación e Desenvolvemento	1400,00 €
Patrocinio Oro Barrapunto	3000,00 €
Patrocinio Oro Igalia	3000,00 €
Patrocinio Plata Linux Magazine	1500,00 €
Patrocinio Plata Todo Linux	1500,00 €
Patrocinio Bronce Ándago	600,00 €
Junta de Extremadura	2411,84 €
Gnome Foundation	1200,00 €
Asociación IAAA	1518,86 €
Deputación da Coruña	850,00 €
Caixa Galicia	1200,00 €
Fundación Barrie	700,00 €
Total	21692,24 €
Gastos	
Cena de gala del congreso	1.024,00 €
Ayudas a 8 ponentes nacionales de 150 Euros cada una	1.200,00 €
Ayudas a 2 ponentes internacionales de 418,08 y 418,07 Euros	836,15 €
73 billetes de autobús urbano para los ponentes	63,51 €
Alquiler autobús para viaje a Santiago de Compostela	256,80 €
Aperitivo de cierre del congreso	600,00 €
Actuación grupo Folk	500,00 €
Cena de cierre de la organización del congreso	331,08 €
Publicidad y seguimiento en Barrapunto	3.000,00 €
Publicidad y seguimiento en Todo Linux	1.500,00 €
Publicidad y seguimiento en Linux Magazine	1.500,00 €
Impresión del libro de actas	1.160,00 €
Impresión de camisetas del congreso	1.008,24 €
Impresión de diplomas acreditativos	243,60 €
Viaje de 2 ponentes internacionales desde Suramérica	1.200,00 €
Estancia y alojamiento de 3 ponentes internacionales	552,90 €
Viaje de enlace con la Guadec de Stuttgart de un ponente	302,56 €
62 comidas para ponentes en Facutade de Dereito	663,40 €
Impresión de trípticos y carteles	850,00 €
Maletín, folios y bolígrafos para todos los participantes	1.200,00 €
Regalo libros para ponentes y visita al Coro do Mestre Mateo	700,00 €
Apoyo con infraestructura, recursos y materiales de Igalia	3.000,00 €
Total	21.692,24 €